

# MAGYAR FÁJLOK BEÜLTETÉSE PATCH BUILDERREL

Ebben a topikban leírom, mikre kell figyelnetek, és hogy hogyan tudjátok a magyarításokat beültetni a **Patch Builder** nevű programmal. A programért köszönet **MODDEDWARFARE**-nek.

Így akár más verzióval is tudjátok használni a magyarításokat, de továbbra is a **LISTÁBAN** és a **LETÖLTÉSEKNÉL** megadott verzió az **AJÁNLOTT**, mert azzal lettek kipróbálva.

**Patch Builder 1.3.1 letöltése:** [LINK](#)

*Elég, ha 1x letöltitek és elrakjátok a gépeteken.  
Ha régebbi verziód van mindenképp töltsd le ezt a frisset.  
A program fejlécében látszik a verziószám.*

---

## TUDNIVALÓK:

**PS4-re minden játékhoz csak egy UPDATE telepíthető!  
Az utolsó mindig kiüti az előtte telepítettet.**

Ha egy játékhoz több UPDATE is található, akkor **NEM KELL ŐKET SORBAN FELRAKNI!**

Mindig próbáld meg a **legfrissebbet** beszerezni.

**BACKPORT** esetén **MINDIG** a backport .pkg-ba ültess a magyar fájlokat!

A nem magyarított UPDATE .pkg-t **NEM KELL** telepíteni!

Ha már esetleg telepítve van a játék és az UPDATE is, akkor **NEM KELL** letörölnöd a játékot.  
Elég ha rátelepíted a magyarított UPDATE .pkg-t.

Sajnos a Patch Builderrel készített UPDATE-k telepítése után a játékoknál hibás értéket jelez a PS4 a foglalt területre. Nálam volt, hogy az eredetileg 10-15GB-os játékokra több százat írt ki.  
Ha ezeket a hibás értékeket összeadtam, akkor már rég be kellett volna telnie a HDD-nek.

---

## FONTOS!

A **magyar fájlokat** és a **Patch Buildert** lehetőleg a számítógéped **belső** meghajtójára másold és ott indítsd el.

A mappautvonásban ne legyen **ékezetes betű**, mert gondot okozhat.

Ha a játékot **torrentes** formában töltötted le akkor a beültetés idejére kapcsold ki a **torrent klienst**, mert ez is megakadályozhatja a működőképes .pkg készítést.

---

## Kétféle állapot lehet:

### 1. Van egy alapjáték .pkg és mellé van egy UPDATE .pkg

Ekkor az UPDATE PKG-ba kell beültetni a magyar fájlokat.  
Ez esetben a telepítési sorrend: ALAP .pkg -> magyarított UPDATE .pkg -> egyéb DLC .pkg

### 2. Csak alap .pkg van

Ekkor egy új UPDATE .pkg-t kell készíteni a magyar fájlokból.

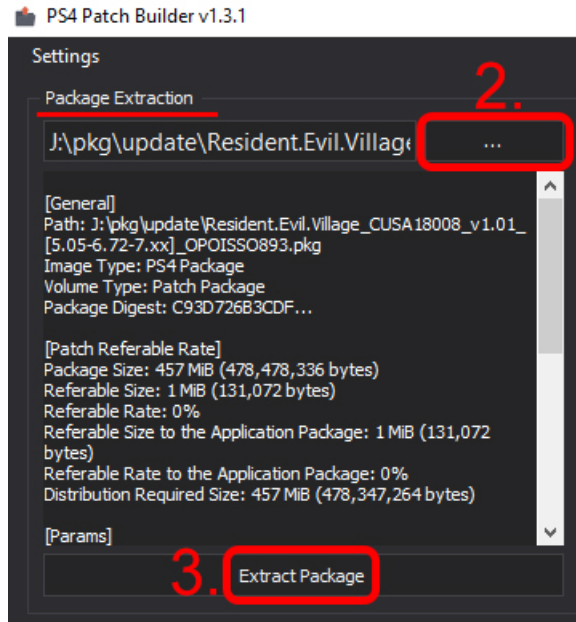
## Első állapot:

0. A letöltött magyar fájlokat tartalmazó tömörített fájlt csomagold ki a számítógéped belső meghajtójára.

1. Indítsd el a **Patch Builder** programot.

2. A **Package Extraction** részre tallózd be a játék **UPDATE** fájlját.

3. Alul kattints az **Extract Package** gombra.



4. A megnyíló **File Selector** ablakban add meg az **unpack** mappát útvonalnak.

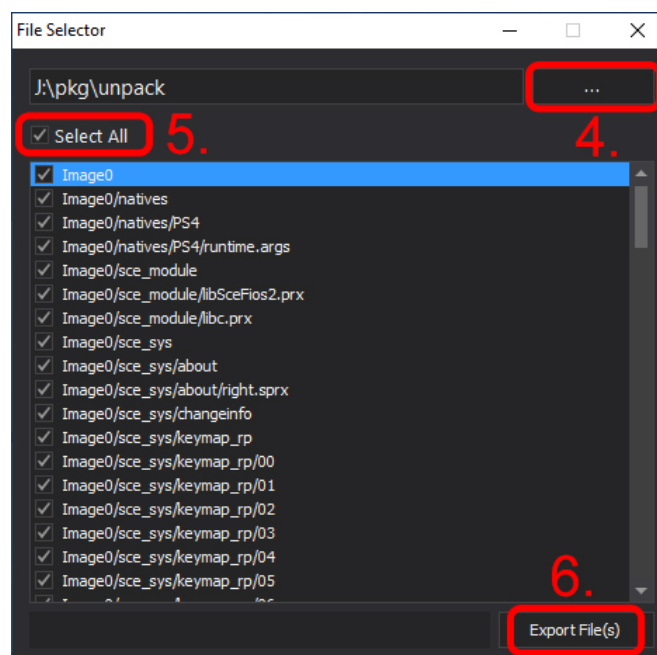
5. Pipáld be a **Select All** előtti négyzetet.

### **FONTOS!**

Ellenőrizd, hogy van-e elég szabad helyed!

Minimum szükséges tárhely = UPDATE .pkg mérete **x 2** + magyar mappa mérete

6. Kattints az **Export File(s)** gombra.



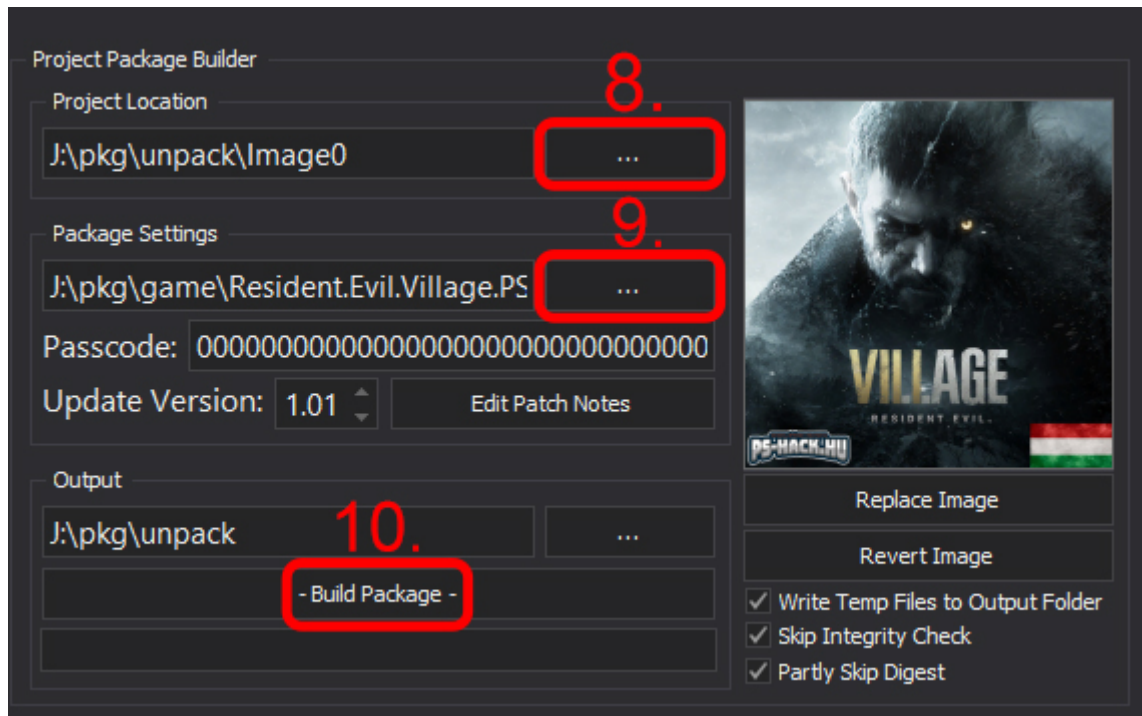
Ha elérte a 100%-t X-eld ki a File Selector ablakot.

7. A **magyar** mappa **tartalmát** (Image0, Sc0 mappák) másold be az **unpack** mappába.  
A felugró figyelmeztetésnél, hogy felülírna fájlokat, válaszd az írja felül opciót.

8. A **Project Location** részen add meg az **unpack** mappában lévő **Image0** mappát.

9. A Package Settings részen részre tallózd be a játék **ALAP .pkg** fájlját.

10. Kattints rá a **Build Package** gombra.



Ezután elkezdődik az UPDATE fájl elkészítése.

Általában **65%**-nál úgy tűnhet, mintha kifagyott volna a program.  
Várj türelmesen. Az UPDATE méretétől függően több időt is igénybe vehet amíg elkészül.

Ha elérte a **100%**-t akkor az **unpack** mappába meg fog jelenni az új **UPDATE** fájl.

Ezután telepítsd az **ALAP .pkg**-t majd az **új magyarított UPDATE .pkg**-t.

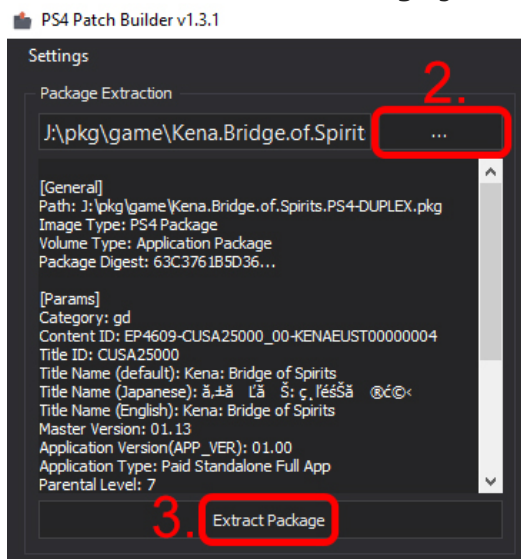
## Második állapot:

0. A letöltött magyar fájlokat tartalmazó tömörített fájlt csomagold ki a számítógéped belső meghajtójára.

1. Indítsd el a **Patch Builder** programot.

2. A **Package Extraction** részre tallózd be a játék **ALAP .pkg** fájlját.

3. Alul kattints az **Extract Package** gombra.

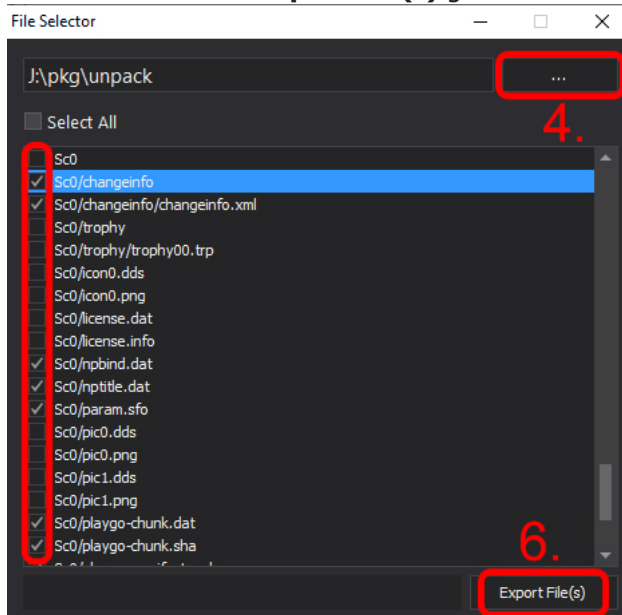


4. A megnyíló **File Selector** ablakban add meg az **unpack** mappát útvonalnak.

5. Pipáld be a **következő fájlok** előtti négyzetet.

changeinfo.xml (összes)  
npbind.dat  
nptitle.dat  
param.sfo  
playgo-chunk.dat  
playgo-chunk.sha  
playgo-manifest.xml  
psreserved.dat

6. Kattints az **Export File(s)** gombra.



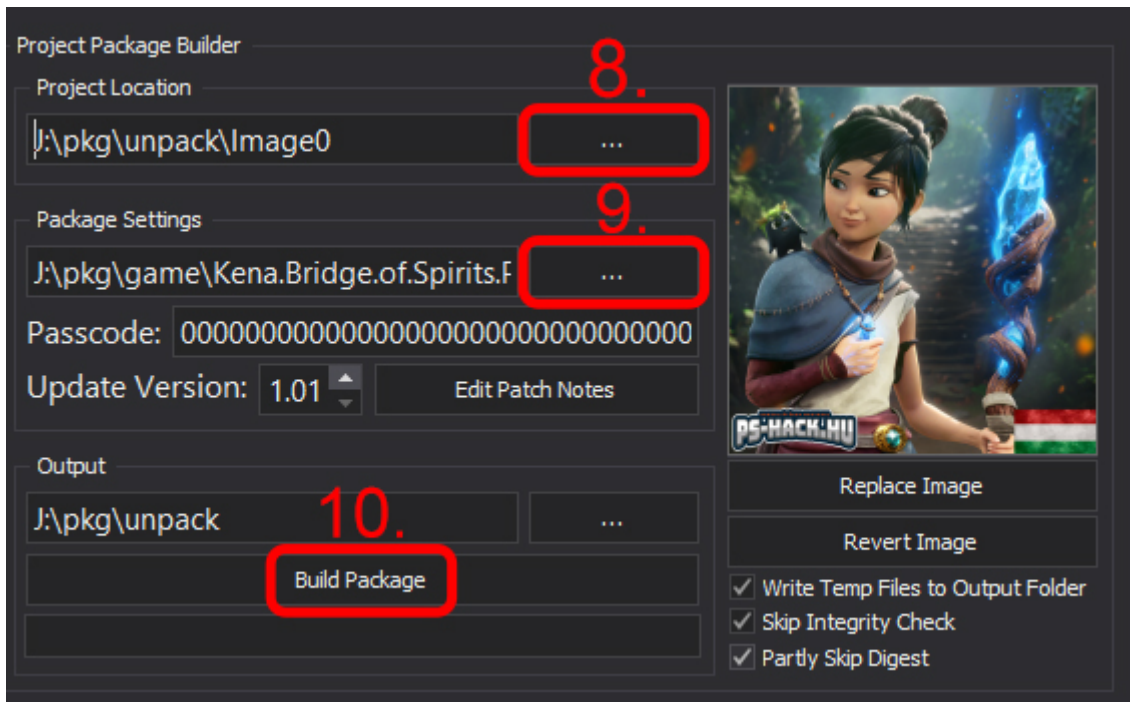
Ha elérte a 100%-t X-eld ki a File Selector ablakot.

7. A **magyar** mappa **tartalmát** (Image0, Sc0 mappák) másold be az **unpack** mappába.  
A felugró figyelmeztetésnél, hogy felülírna fájlokat, válaszd az írja felül opciót.

8. A **Project Location** részen add meg az **unpack** mappában lévő **Image0** mappát.

9. A Package Settings részen részre tallózd be a játék **ALAP .pkg** fájlját.

10. Kattints rá a **Build Package** gombra.



Ezután elkezdődik az UPDATE fájl elkészítése.

Általában **65%**-nál úgy tűnhet, mintha kifagyott volna a program.  
Várj türelmesen. Az UPDATE méretétől függően több időt is igénybe vehet amíg elkészül.

Ha elérte a **100%**-t akkor az **unpack** mappába meg fog jelenni az új **UPDATE** fájl.

Ezután telepítsd az **ALAP .pkg**-t majd az új **magyar UPDATE .pkg**-t.